

| Trin nr. | Trinnavn | Aktivitet | Supplerende bemærkning | Hjælpemidler |
|----------|-------------|--|---|---|
| 1 | Oplæg | Giv en gruppe kvalificerede mennesker information om den opgave, der ønskes estimeret. | Projektlederen er facilitator. | Skabelon: Planning poker (figur 2.15.2) |
| 2 | Estimering | Hver deltager vælger diskret et kort med det foretrukne estimat og placerer det med tallet nedad på bordpladen foran sig. | Deltagerne må ikke tale med hinanden og ikke vise, hvad de har valgt. Kortene er forsynet med tal, fx i Fibonacci-sekvens (1,2,3,5,8,13,21 osv.) for at tage højde for usikkerheden, når estimerterne er høje. Ofte er der også kort med tallet 0 samt konge. Viser man kongekortet, betyder det, at det pågældende emne er for stort eller for kompliceret at estimere. | Skabelon: Planning poker (figur 2.15.2) |
| 3 | Indsamling | Alle vender deres kort, så talsiden kommer opad. | | Skabelon: Planning poker (figur 2.15.2) |
| 4 | Begrundelse | Den, der har afgivet det højeste estimat, begrundder sit valg. Den, der har afgivet det laveste estimat, begrundder sit valg. | Efter første runde med begrundelser finder man typisk ud af, at de forskellige estimater ikke er baseret på samme forudsætninger og antagelser. Det kan være en fordel, inden processen fortsættes, at nedskrive fælles forudsætninger og antagelser og lade disse ligge til grund for de kommende estimater. | Skabelon: Planning poker (figur 2.15.2) |
| 5 | Gentagelse | Gå herefter op til 2), og start forfra. | Processen fortsættes, indtil der er opnået enighed, eller indtil "fronterne" ikke flytter sig væsentligt. | Skabelon: Planning poker (figur 2.15.2) |

FIGUR 2.15.1
 Hvordan værktøjet benyttes.